

Kallpachanakusun

Niñez y Adolescencia Libres y Seguras

PARA ACABAR CON LA TRATA DE PERSONAS

REGLAS DEL JUEGO SOBRE TRATA DE PERSONAS

- El juego se inicia cuando se cuenta con ocho participantes.
- Antes de empezar se debe colocar los ocho grupos de tarjetas con los textos hacia abajo, en sus respectivos recuadros:
 - Tarjetas de Premios.
 - Tarjetas de ¿Verdadero o Falso?
 - Tarjetas de ¿Sabías que?
 - Tarjetas de Preguntas.
 - Tarjetas de color Rojo: Injusticias que Afectan a las Mujeres.
 - Tarjetas de color Verde: Retos para Fortalecer a las Mujeres.
 - Tarjetas de color Azul: Fuerzas que Alientan la Trata de Personas.
 - Tarjetas de color Amarillo: Fuerzas para Enfrentar la Trata de Personas.
- Cada participante debe elegir una ficha y ubicarla en el casillero de partida.
- Cada participante debe tirar el dado, debiendo empezar el juego, quien tenga el número más alto, continuando con la persona ubicada a su derecha.
- El juego consiste en que los jugadores recorren todo el tablero coleccionando tarjetas, hasta que uno de los participantes logre acumular las ocho tarjetas.
- Gana la primera persona que logra acumular las ocho tarjetas.
- Para obtener una tarjeta se debe proceder de la siguiente manera:
 - Al caer en un casillero, debe verificar si ya tiene tarjeta de ese color o consigna.
 - En caso ya tenga tarjeta de ese color o consigna, no pasa nada.
 - En caso no tenga tarjeta de ese color o consigna, debe proceder según las indicaciones de la tarjeta.
 - Si es de Premio, la lee en voz alta y se la queda..
 - Si es de ¿Verdadero o Falso? debe ser leída por otro jugador y contestarse acertadamente para quedársela. Si no la contesta bien, la tarjeta vuelve al mazo.
 - Si es de ¿Sabías Que?.la lee en voz alta y se la queda.
 - Si es de Preguntas debe ser leída por otro jugador y contestarse acertadamente para quedársela. Si no la contesta bien, la tarjeta vuelve al mazo.
 - Si es de Rojo: Injusticias que Afectan a las Mujeres, la lee en voz alta y se la queda.
 - Si es de Verde: Retos para Fortalecer a las Mujeres, la lee en voz alta y se la queda.
 - Si es de Azul: Fuerzas que Alientan la Trata de Personas, la lee en voz alta y se la queda.
 - Si es de Amarillo: Fuerzas para Enfrentar la Trata de Personas, la lee en voz alta y se la queda.
- El juego termina cuando una de las personas participantes logra acumular las ocho tarjetas.
- La persona ganadora puede recibir un premio.